

LATVIJAS eFUTBOLA IZLASES KVALIFIKĀCIJAS NOTEIKUMI 2021

Tev oficiāli ir iespēja kļūt par Latvijas eFutbola izlases spēlētāju. Piedalies PES2021 kvalifikācijas turnīrā, tiec TOP8 finālā un iespējams, tieši Tu varēsi cīnīties par nokļūšanu izlasē un personīgi aizvest Latviju uz eEURO2021 Londonā, Vemblija stadionā.



1. Vispārīgie noteikumi

PES2021 eFootball kvalifikācijas turnīru ("Sacensības") organizē Latvijas Futbola federācija (LFF) un sadarbībā ar KONAMI un UEFA (Partneri).

Turnīrs ir videospēles sacensības, kur tiek izmantota spēle eFootball Pro Evolution Soccer 2021 Season Update (turpmāk - "PES2021") uz PlayStation 4 konsoles (PS4).

Dalībniekiem nepieciešams (1) reģistrēties turnīram mājaslapā un (2) jāpievienojas Discord serverim, kas ir norādīts 7. nodaļā "Svarīgas saites". Spēlētājiem, kuri atbilst prasībām zemāk norādītajā sadaļā "Spēlētāju atbilstība" (individuāli "Spēlētājs", "Pretinieks" vai "Dalībnieks"), nepieciešams (1) būt savai vai piekļuvei spēlei PES 2021 uz PS4 konsoles; (2) būt derīgam PSN ID; (3) būt Latvijas valsts pilsonim; un (4) būt derīgam PSN+ abonementam.

Dalība visos posmos ir bezmaksas.

2. Spēlētāju atbilstība

Visiem spēlētājiem, kuri piedalās PES2021 eFootball kvalifikācijas turnīrā, jāievēro sekojošas prasības:

- Spēlētājiem jābūt Latvijas valsts pilsoņiem, ja viņi vēlas piedalīties UEFA eEURO 2021 spēlētāju atlasē.
- Spēlētājiem jābūt vismaz 16 gadus veciem pirms turnīra sākuma. Visiem spēlētājiem jaunākiem par 18 gadiem, jābūt līdzīgi vecākam/aizbildnim uz visiem bezsaistes turnīriem, kā to nosaka likums.

3. Spēlētāju uzvedība

Organizatori piemēro nulles tolerances politiku attiecībā uz rupju, ļaunprātīgu vai vardarbīgu rīcību tiešsaistes vai bezsaistes pasākumu laikā. Jebkurš iepriekšminētais izturēšanās gadījums tiks uztverts nopietni un tiks piemērotas sankcijas pēc turnīra organizatoru uzskatiem.

No spēlētājiem tiek sagaidīta pienācīga uzvedība visa turnīra garumā. Negodīga uzvedība ietver uzlaušanu, mūķēšanu, fiktīvu spēlētāju izmantošanu un tīšu atvienošanu. No spēlētājiem tiek sagaidīta laba sportiska uzvedība un godīga spēle. Jebkura nespportiska un kaitnieciska uzvedība tiks caurskatīta un stingri sodīta jebkurā turnīra posmā. Tas ietver dalības apturēšanu vai pilnīgu diskvalifikāciju no turnīra. Organizatori patur tiesības izteikt savu gala spriedumu šo noteikumu pārkāpšanas gadījumā.

Tāpat spēlētāji nedrīkst izmantot nepiedienīgus žestus, rupjības vai izteikt rasistiskus komentārus spēles tērzētavā vai intervijās neatkarīgi no valodas. Tas ietver arī saīsinājumus, neskaidras atsauces un agresīvu *spamošanu*. Organizatori patur tiesības pieprasīt šo noteikumu izpildi pēc saviem ieskatiem. Šie noteikumi attiecas arī uz forumiem, e-pastiem, personīgajiem ziņojumiem un Discord kanāliem.

Par jebkuru problēmatisku situāciju, kas rodas turnīra laikā, spēlētājiem ir jāvērsas pie operatora Discord serverī vai caur atbalsta un protesta dienestu. Noteiktas protesta iesniegšanas procedūras neievērošana novedīs pie pieteikuma atteikšanas un iespējamā soda noraidīšanas.

4. Turnīra struktūra

4.1. Spēlētāju atlase

Spēlētāji piedalās kvalifikācijās, lai noteiktu labākos savā valstī.

- 8 labākie spēlētāji no kvalifikācijas turnīra tiks nākamā kārtā uz Online Playoff kvalifikāciju.

Online Playoff kvalifikācija noritēs pēc *Double Elimination* izslēgšanas zara principa un *Best of Three* principa (līdz divām uzvarām). Latvijas divi labākie spēlētāji kļūs par oficiālajiem Latvijas e-Futbola izlases dalībniekiem.

4.2. Svarīgi datumi

Reģistrēšanās no 25.11.2020 - 27.12.2020.

Kvalifikācijas turnīra izspēle no 4.01.2021. – 17.01.2021.

Informācijai: Precīzs kvalifikācijas turnīra izspēles formāts tiks paziņots pēc dalībnieku reģistrācijas apkopošanas 28.12.2020.

4.2.1. TOP 8 fināls

Labākie 8 spēlētāji automātiski nokļūst TOP 8 finālā, kura norises tiks precizēta.

Ja valstī būs noteikti COVID-19 ierobežojumi, tad fināls norisināsies tiešsaistē (online).

4.3. UEFA eEURO 2021 ONLINE kvalifikācijas

Pēc spēlētāju atlases beigām visas Eiropas komandas tiks izlozes kārtībā sadalītas 5 grupās pa 5 komandām un 5 grupās pa 6 komandām. Katras grupas ietvaros visas komandas izspēlēs savā starpā vienu reizi pēc 'best of 1' principa. Katras grupas uzvarētājs kvalificēsies uz UEFA eEURO 2021 finālu, kas norisināsies Londonā.

Katras grupas 2. vietas ieguvējs tiks ievietots kādā no divām jaunizveidotām grupā, katra no tām sastāvēs no 5 komandām. Tad šo grupu ietvaros komandas spēlēs viena pret otru vienu reizi pēc 'best of 1' principa. Top 3 no katras grupas kvalificēsies uz UEFA eEUR1 2020 finālu Londonā.

4.4. UEFA eEURO 2021 fināls

Spēlētājiem, kuri nokļuvuši dalībai UEFA finālā, tiks pilnībā apmaksāta dalība, kas iekļauj sekojošo:

- Lidojums
- Izmitināšana
- Dalība finālturnīrā
- Oficiālo izlases formu
- Ielūgumi uz UEFA EURO 2020 finālu
- Uzvaras gadījumā – Naudas balva

4.4.1. Grupu stadija

16 komandas bezsaistes finālā tiks nejaušā kārtībā sadalītas 4 grupās pa 4 komandām. Katra grupa spēlēs pēc GSL zaru formāta. Top 2 komanda no katras grupas progresēs tālāk uz 8 komandu Single Elimination zaru.

4.4.2. Izslēgšanas stadija

Četru grupu 1. vietas ieguvēji tiks sapāroti ar tiem 2. vietas ieguvējiem, kas nav spēlējuši viņu grupā iepriekšējā stadijā. Katrs mačs līdz pat grand finālam tiks spēlēts pēc 'best of 3' principa. Maču kārtībā ir sekojoša:

- 1v1
- 2v2
- 1v1 (ja nepieciešams)

Grand fināls tiks spēlēts pēc 'best of 5' principa. Maču kārtība ir sekojoša:

- 2v2
- 1v1
- 2v2
- 1v1 (ja nepieciešams)
- 2v2 (ja nepieciešams)

5. Turnīra vadlīnijas

5.1. Neierašanās

Katram spēlētājam ir 15 minūtes, lai sagatavotos spēlei (laiks no iepļānotā spēles sākuma laika +15 minūtes). Neierašanās 15 minūšu laikā rezultēsies ar tehnisko zaudējumu. Lai spēlētājam, kas gaida savu pretinieku, piešķirtu tehnisko uzvaru, ir jāpiesaka protests, ziņojot par šo turnīra administratoram Discord serverī.

5.2. Rezultāti

Abi spēlētāji ir atbildīgi par pareizu rezultātu ievadi mača lapā vai arī rezultātu paziņošanu turnīra administratoram Discord serverī. Abiem spēlētājiem nepieciešams uzņemt ekrānšāviņus katras spēles beigās, kur var redzēt gala rezultātu un abu spēlētāju segvārdus. Ekrānšāviņi jāaugšupielādē iepriekšminētajā Discord serverī. Ja ir veidojies savstarpējs konflikts, lūdzu, ziņojiet par to turnīra administratoram Discord serverī.

5.3. Spēles materiāli

Visi spēles materiāli (ekrānšāviņi un video) ir jāglabā vismaz 15 dienas. Augšupielāde jāveic pēc iespējas ātrāk. Spēles materiālu viltošana un jebkāda cita manipulēšana ir aizliegta un rezultēsies ar diskvalifikāciju.

5.4. Ekrānšāviņi

Abi dalībnieki ir atbildīgi, lai ekrānšāviņi ir augšupielādēti katras spēles beigās. Ekrānšāviņos ir jābūt redzamiem abu spēlētāju segvārdiem un mača rezultātam. Tāpat arī ieteicams uzņemt ekrānšāviņus strīdīgās situācijās (tādās kā atvienošanās, spēles iestatījumi u.c.). Šie ekrānšāviņi var un būs izmantoti kā pierādījums protestu risināšanā.

5.5. Spēles izmaiņas

Organizatori var pēc saviem ieskatiem mainīt spēļu sākumu laikus. Organizatori par to paziņos visiem iesaistītajiem spēlētājiem cik ātri vien iespējams. Visām spēlēm jāsākas, tiklīdz katram ir iedalīts pretinieks. Jebkura kavēšanās var rezultēties ar diskvalifikāciju. Jebkurš spēles sākuma laiks ir tikai aptuvens, oficiālais sākuma laiks ir tas, kad ir zināmi abi savā starpā spēlējošie pretinieki.

5.6. Noteikumu izpilde

Noteikumi, vadlīnijas un administratoru pieņemtie lēmumi var atšķirties atkarībā no apstākļiem. Turnīra administrators var veikt noteikumu izmaiņas jebkurā laikā bez iepriekšējā brīdinājuma.

5.7. Sagatavošanās spēlei

Lūdzu atrisināt jebkuras problēmas, kas var rasties pirms mača sākuma. Savienojuma vai aparatūras problēmas spēles laikā var rezultēties ar diskvalifikāciju. Par iespējamām problēmām ir jāpaziņo turnīra administratoram Discord serverī.

5.8. Atvienošanās

Gadījumos, kad kāds no spēlētājiem spēles laikā atvienojas, spēli nekavējoties nepieciešams restartēt un pabeigt, ņemot vērā situāciju atvienošanās brīdī (vairāk informācijas zemāk).

Abiem spēlētājiem nepieciešams panākt "turpinājuma" punktu. Abiem spēlētājiem nepieciešams izspēlēt pilnu spēli (līdz 90. minūtes atzīmei). Piemēram, ja atvienošanās notika 65. minūtē, tad jāizspēlē atlikušās 25. minūtes, apvienojot rezultātu no divām daļām. Piemēram, ja spēles rezultāts pirms atvienošanās bija 2:1, un pēc spēles turpinājuma rezultāts ir 0:2, tad gala rezultāts ir 2:3. Spēle ir jāpārtrauc, tiklīdz tiek sasniegta 90. spēles minūšu atzīme.

Gadījumā, ja šāda situācija notiek *Single/Double* elimination zarā un ir neizšķirts, spēlētājiem ir jāizspēlē zelta vārtu noteikumi (piemēram, ja atvienošanās notika 65. minūtē un rezultāts ir 1:0, atlikušajās 25 minūtēs tika panākts rezultāts 0:1, rezultējoties kopā 1:1, tad spēlētājiem ir jāturpina spēlēt un pirmais, kurš iesit nākamās vārtus tiek uzskatīts par spēles uzvarētāju). Ja pirms atvienošanās spēlētājs saņēma sarkano kartīti, tad pēc spēles turpinājuma spēlētājam atkārtoti jāiegūst sarkanā kartīte. Atlikušais spēles laiks sākas kopš brīža, kad ir saņemta atkārtotā sarkanā kartīte (piemēram, ja atvienošanās notika spēles 65. minūtē un mača turpinājumā sarkanā kartīte tika iegūta spēles 7. minūtē, tad atlikušās 25 minūtes sākas no tās 7. minūtes un ilgst līdz 32. minūtei).

Spēlētājiem vajag uzņemt papildus ekrānšāviņus vai video, lai spētu pierādīt attiecīgās spēles rezultātu. Jebkuru konflikta situāciju gadījumos nepieciešams par to informēt turnīra administratoru.

5.9. PSN kontu ierobežojumi

Pēc spēlētāju atlases beigām spēlētājiem ir aizliegts mainīt savus PSN kontus. Vienīgais izņēmums ir norādot pamatotu iemeslu vismaz 72 stundas pirms nākamās spēles sākuma.

6. Spēles iestatījumi

6.1. Spēles iestatījumi visās atlasēs

- Level: Superstar
- Match Time: 10 Minutes
- Number of Substitutions: 3 (+1 in Extra Time)
- Game Speed: Normal
- Control: All
- Team: National Team - **LATVIA**
- Balanced Stats: Off

6.2. Spēles iestatījumi - online kvalifikācijas

Šai sacensību daļai tiks ieslēgts *Online Tournament* režīms, kas būs pieejams visiem spēlētājiem, kas kvalificēsies. Svarīga atšķirība - tiks aktivizēti balancēti statī.

7. Svarīgas saites

- Reģistrācija turnīram - [šeit](#)
- Discord serveris - [šeit](#)

8. Datu vākšana

Piedaloties turnīrā, es piekrītu, ka mani personas dati (vārds, segvārds, e-pasta adrese, tālrunis, PSN konta vārds un turnīra rezultāti tiks pārsūtīti organizatoriem turnīra vadīšanas, mārketinga un komunikācijas vajadzībām. Attiecībā uz sadarbības partneru veikto datu apstrādi mēs atsaucamies uz viņu datu aizsardzības deklarācijām, kuras var apskatīt viņu attiecīgajās vietnēs.